

 SECRETARIA DE ESTADO E MEIO AMBIENTE E DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL Superintendência Regional de Meio Ambiente da Zona da Mata – SUPRAM ZM	PAPELETA DE DESPACHO	Nº275/2017 Data: 16/10/2017
ARQUIVAMENTO DE PROCESSO DE LICENÇA PRÉVIA		Documento nº: 1181005/2017
Empreendimento: 4718/2016/001/2016		Município: Ubá/MG
De: Wagner Alves de Mello Luciano Machado de Souza Rodrigues		Unidade Administrativa: Área Técnica – SUPRAM ZM Área Jurídica – SUPRAM ZM
Para: Alberto Felix Iasbik		Unidade Administrativa: Superintendente – SUPRAM ZM
<p>Considerando a formalização, junto à SUPRAM Zona da Mata, em 14/09/2016, de processo de Licença Prévia, PA nº 4718/2016/001/2016, para a atividade de Abate de animais de médio e grande porte, D-01-03-1, a ser desenvolvida na localidade denominada Córrego do Ferreira, Quintanilha, Zona Rural, Barroso, Minas Gerais.</p> <p>Considerando a solicitação do arquivamento pela equipe técnica que relatou no documento nº 1117367/2017, a ausência de viabilidade ambiental do empreendimento.</p> <p>Considerando o pagamento integral das custas de análise e a comunicação do empreendedor da existência de valor a ser restituído.</p> <p>Isto posto, diante da inexistência de interesse público no prosseguimento da análise do processo, recomendamos seja acolhido o pedido de arquivamento do processo por motivo de desistência.</p>		
Leonardo Gomes Borges Diretor Regional de Regularização Ambiental		Luciano Machado de Souza Rodrigues Gestor Ambiental (MASP 1.403.710-5)
DECISÃO /DESPACHO		
<p>Mediante o exposto acima, determino, no uso de minhas atribuições legais o arquivamento do processo Licença Prévia, PA nº 4718/2016/001/2016, para a atividade de Abate de animais de médio e grande porte, D-01-03-1, da Deliberação Normativa COPAM nº 74/2004, da Prefeitura Municipal de Barroso, CNPJ nº 18094755/0001-68, com sede no Município de Barroso/MG.</p> <p>A Diretoria Regional de Administração e Finanças da SUPRAM/ZM, para providências.</p> <p>Publique-se. Intime-se.</p>		
<hr/> Alberto Felix Iasbik Superintendente – SUPRAM ZM		

